

PROJETO

Sonares (31)

1.º dia – 14/03

Manhã:

- Organização dos horários do projeto e as suas fases
- Apresentação dos materiais
- Visualização do Tempo+
- Iniciação á programação (em arduino)

Tarde:

- Ligação e montagem dos componentes
- Início da programação do hardware das placas.

2.º dia – 15/03

Manhã:

Nós inserimos todos os motores servo e os sistemas de ultrassom a funcionar, iniciamos a programação da placa de Arduíno, ao acabarmos isto conseguimos produzir um protótipo de um sonar e demoramos algum tempo a conseguir obter um gráfico da informação obtida pelo sonar.

Tarde:

Arrumação do material e preparação e planeamento do trabalho para o dia seguinte.

3.º dia – 16/03

Manhã:

Fomos desafiados a tentar instalar e programar o buzzer, que é um pequeno dispositivo que emite som quando o sonar deteta um obstáculo. Começamos a edição de vídeo e a construção do *poster*.

Tarde: Livre

4.º dia – 17/03

Manhã:

Finalizamos o *poster* e o vídeo do nosso projeto. Construimos uma base para o Sonar com cartolina duplex.

Tarde:

Tarde livre.

5.º dia – 18/03

Manhã:

Visita e apresentação do comandante da marinha Com. Costa Canas e de uma especialista em ultrassons.

Tarde:

Apresentação dos projetos.