

PROJETO

14 – Ecossistema da foz do Rio Trancão

GRUPO DE TRABALHO

Professores Coordenadores:

6A	Joana Silva	6C	Carolina Abreu
6A	Tomás Dias	6C	João Couto
6A	Pedro Barateiro	6C	Guilherme Alves
6A	Inês Neves	6D	Duarte Machado
6B	Tomás Luís Almeida	6D	Manuel Guerreiro
6B	Pedro Silveira	6D	Bernardo Saavedra
6B	Marta Baptista	6E	Duarte Esteves
6B	Ana Margarida Pereira	6E	Renato Pereira
6B	Elisa Cardoso	6E	Diogo Costa
6B	Bárbara Beiró	6E	Gonçalo Aleixo

OBJETIVOS

Conhecer e caracterizar a fauna e flora da foz do Trancão, depois de algum trabalho de campo e pesquisa.
Organizar uma exposição através de várias formas de olhar.

BREVE DESCRIÇÃO DO PROJETO

Conhecer o passado do rio Trancão, a origem do seu nome, as aves, crustáceos, bivalves, peixes, minerais, vegetais, a qualidade da água e construir um jogo onde conste toda a informação.

RECURSOS

Água da foz do rio Trancão, computadores, fotos, vídeos, papel, marcador, tintas, pinceis, tesouras, xis-ato, cola branca, madeira, cartão, câmara, grampos, lixa e BOA DISPOSIÇÃO.

PLANO DE TRABALHO / CALENDARIZAÇÃO

2ªF	- definição das expectativas da semana - ida ao rio Trancão conhecer a zona - organização dos grupos e distribuição de temas por grupos - início dos trabalhos
3ªF	- jogar party & Co., como um modelo de jogo - início da construção do jogo - pesquisa dos temas de cada grupo - entrevista aos pescadores
4ªF	- continuação da pesquisa dos temas - recolher amostras de água do rio - início dos PowerPoint e poster - finalização do tabuleiro de jogo
5ªF	- apresentação do trabalho feito e aferição do trabalho a fazer - conclusão dos cartões de jogo, peões e dado - início da realização do vídeo

6ªF

- conclusão dos trabalhos: vídeo, poster
- auto-avaliação
- jogar

PRODUTO FINAL

Jogo e peças, vídeo, poster e um PowerPoint.

AVALIAÇÃO

Correu bem, conseguimos alcançar os nossos objetivos, mas podíamos ter melhorado a atenção.